



# Всеобъемлющий документ

## Поправки к Правилам

### Предложение о поправке #1

Правило WP20 — Простые ошибки (угловой бросок)

#### Действующее правило:

WP 20.15 – “Хронометрист, регистрирующий время владения мячом, должен повторно установить секундомер на 30 секунд при:

с) введении мяча в игру после углового броска

#### Предложение о поправке:

Хронометрист, регистрирующий время владения мячом, должен повторно установить секундомер на 20 секунд при:

а) введении мяча в игру после присуждения углового броска, б) отскоке мяча в игру, при котором владение мячом не переходит к противоположной команде, и с) после удаления игрока.

#### Комментарии и заметки TWPC:

Цель заключается в том, чтобы с начала статической игры или второго владения мячом в той же последовательности у команды оставалось максимум 20 секунд владения мячом.

Если присужден угловой бросок, то секундомер повторно устанавливается на отсчет 20 секунд.

В случае если был отскок мяча в игру и владение мячом не перешло к противоположной команде, секундомер повторно устанавливается на отсчет 20 секунд.

В случае если был отскок мяча в игру и владение мячом перешло к противоположной команде, секундомер повторно устанавливается на отсчет 30 секунд.

Если секундомер показывает более 20 секунд во время выполнения броска, то секундомер повторно устанавливается на отсчет 20 секунд.

Если было удаление, то время устанавливается на отсчет 20 секунд, если только секундомер не показывал более 20 секунд.

Если секундомер показывал более 20 секунд во время удаления, то время не сбрасывается.

В результате удаления команда не потеряет время, также и противоположная команда не получит преимущества от сокращения времени владения мячом.

В случае двойного удаления, время не сбрасывается.

### Предложение о поправке #2

Правило WP 19 — свободные броски

#### Действующее правило:

WP 19.1 – “Свободный бросок совершается с того места, где совершено нарушение”

**Предложение о поправке:**

Свободный бросок совершается с того места, где находится мяч, за исключением случаев, когда: а) нарушение совершено игроком защищающейся команды в пределах 2-х метровой зоны — свободный бросок совершается на 2-х метровой линии со стороны, противоположной той, где произошло нарушение, и б) это иным образом предусмотрено настоящими Правилами.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Это изменение предназначено для ускорения игры, не требуя возврата мяча к месту совершения нарушения.

Для любого свободного броска, присужденного в пределах 2-х метров, игрок все равно должен вернуть мяч на 2-х метровую линию.

Смотрите также комментарии к Предложению о Поправке #8.

**Предложение о поправке #3**

Правило WP 17 — Угловые броски

**Действующее правило:**

WP 17.2 – "Угловой бросок выполняется игроком атакующей команды от 2-х метровой отметки на стороне, ближайшей к тому месту, где мяч пересек линию ворот. Бросок выполняется не обязательно ближайшим игроком, но должен быть выполнен без ненужной задержки".

**Предложение о поправке:**

Игрок, совершающий угловой бросок, может а) совершить бросок сразу, б) проплыть и совершить бросок без передачи другому игроку, или с) передать мяч другому игроку

**Комментарии и заметки TWPC:**

Игрок, совершающий угловой бросок, не будет ограничен в действиях, включая выполнение броска.

Это также предполагает внесение поправки в правило WP 14.3.

**Предложение о поправке #4**

Правило WP 5 — Команды и запасные

**Действующее правило:**

WP 5.6 - "В любое время игры, запасной может войти в игру из зоны для замены игроков, как только заменяемый игрок явно появится над водой в зоне для замены игроков."

**Предложение о поправке:**

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ зона для замены игроков будет размещена на любом участке между линией ворот и центральной линией на половине поля команды (для смены по ходу игры).  
[Примечание: удаленный игрок или игрок, выходящий на замену, всегда проводит повторный вход в игру через зону повторного входа, расположенную в углу]

**Комментарии и заметки TWPC:**

Действуют некоторые ограничения в применении этого правила:

1. Нет ограничений на количество замен, которые команда может произвести на одной стороне бассейна.
2. Для движения по краю бассейна, запасной игрок должен войти в воду рядом с зоной повторного входа без прыжка - таким же образом, как если бы он входил в воду в зоне повторного входа.
3. Игроки должны явно коснуться рук над водой, как только и заменяемый игрок, так и запасной окажутся за пределами игрового поля. Игрок должен выйти за пределы игрового поля, до того, как его заменят.
4. Заменяемый игрок должен плыть вдоль боковой части бассейна до линии ворот.
5. Замена может произойти где угодно между линией ворот команды и центральной линией, и в любое время во время игры.
6. Любой из судей или судейский стол может подать сигнал о нарушении этого правила, в таком случае применяется правило WP 21.16.

**Предложение о поправке #5**

Правило WP 12 — Тайм-ауты

**Действующее правило:**

Нет действующего правила

**Предложение о поправке:**

Ответственность за нажатие кнопки запроса тайм-аута возлагается на команду, т. е. одному из (трех) официальных лиц, сидящих на скамейке, необходимо нажимать на кнопку запроса тайм-аута каждый раз, когда тренер запросит тайм-аут.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Цель заключается в том, чтобы убрать судей на тайм-ауте со скамьи и передать ответственность командам, чтобы они могли сообщить, когда необходим тайм-аут.

**Предложение о поправке #6**

Правило WP 14 — Способ ведения счета

**Действующее правило:**

WP 11.2 - "Перерыв между вторым и третьим периодами - пять минут."

**Предложение о поправке:**

Перерыв между вторым и третьим периодами - три минуты.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Не требует разъяснений.

**Предложение о поправке #7**

Правило - использование визуальных эффектов WP-10 - Секретари

**Действующее правило:**

WP 10.1 – В обязанности секретарей входит: b) следить за временем удаления игроков и подавать сигнал об окончании времени удаления поднятием соответствующего флага.

**Предложение о поправке:**

Использование автоматических визуальных эффектов, расположенных вокруг штрафной зоны, т. е. сигнализирование

- a) последних 5 секунд времени удаления игрока,
- b) момента, когда удаленный игрок может вернуться в игру.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Данное правило будет применяться только при наличии соответствующего оборудования. Маловероятно, что оно будет реализовано в 2018 году.

**Предложение о поправке #8**

Правило WP 14 — Способ ведения счета

**Действующее правило:**

WP 14.3(d) – "Гол может быть забит (d) немедленным броском со свободного, присужденного вне 5-ти метровой зоны".

**Предложение о поправке:**

броском со свободного, присужденного вне 5-ти метровой зоны после ложного замаха или дрибблинга, или опустив мяч на воду"

[Примечание: когда игрок не проводит прямой бросок, то мяч необходимо ввести в игру так, как указано в Правилах, без ложных замахов и дрибблинга]

**Комментарии и заметки TWPC:**

Как мяч, так и свободный бросок должны быть за пределами 6-ти метров.

Если мяч находится в пределах 6-ти метров, то игрок не может совершить бросок.

Если свободный бросок был присужден в пределах 6-ти метров и мяч находится за пределами, игрок не может совершить бросок.

Если мяч и свободный бросок находятся за пределами 6-ти метров, игрок может незамедлительно начать игру или заметно ввести мяч в игру.

После того, как игрок заметно вводит мяч в игру, игрок может делать ложный замах и совершать бросок или плыть и совершать бросок. Как только игрок заметно введёт мяч

в игру, защитник может атаковать игрока с мячом.

Заметное введение мяча в игру означает, что игрок с мячом должен опустить мяч на воду.

#### Предложение о поправке #9

Правило WP 14 — Способ ведения счета

**Действующее правило:**

WP 14.2 – "Гол может быть забит с любого места в игровом поле, при этом вратарю не разрешается заплывать и касаться мяча за средней линией."

**Предложение о поправке:**

Вратарю разрешается заплывать и касаться мяча за средней линией.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Вратарю теперь разрешается заплывать и касаться мяча за средней линией и выполнять бросок с любого места, не передавая мяч другому игроку.

Вратарю также разрешается совершать 5-ти метровый штрафной бросок или быть одним из игроков выполняющих пенальти.

#### Предложение о поправке #10 – не будет действовать во время Кубков Мира

Правило WP 12 — Тайм-ауты

**Действующее правило:**

WP 12.1 – "Каждая команда имеет право на один тайм-аут в каждом периоде игры"

**Предложение о поправке:**

"Каждая команда имеет право на 2 тайм-аута в любой момент в течение игры, кроме случаев присуждения штрафных бросков, — тайм-аут запрашивается тренером команды, которая владеет мячом"

**Комментарии и заметки TWPC:**

Во время Юношеских чемпионатов допускается только 2 тайм-аута за игру.

Они могут быть запрошены в любое время, когда команда владеет мячом.

Тайм-ауты можно запросить в один и тот же период или один за другим.

Команда может запросить тайм-аут в любое время без ограничений, если только она владеет мячом.

Команда не может запросить тайм-аут после присуждения штрафного броска.

#### Предложение о поправке #11

**Новое правило:** атака игрока со спины игроком защищающейся команды в 6-ти метровой зоне

В пределах 6-ти метровой зоны, когда игрок плавает с и/или держит мяч и ему препятствуют (атакуют) со спины во время попытки броска, присуждается штрафной бросок.

[Примечание: за исключением случаев, когда игрок защищающейся команды касается только мяча]

#### **Комментарии и заметки TWPC:**

Если перед атакующим игроком, намеревающимся совершить бросок, есть защитник, в тот момент когда он/а плавает к воротам, защитнику запрещено совершать фол без предоставления возможности потенциального 5-метрового штрафного броска атакующему игроку.

Это мешает забить гол и подпадает под значение правила WP 22.2.

Единственный способ защиты сзади в данной ситуации - защитник может коснуться только мяча/кисти атакующего игрока.

Если защитник коснется руки, спины или плеча, должен быть присужден 5 метровый штрафной бросок.

Это устранил потенциальное решение судьи о том, что «мяч был в руке», которое мы видели в прошлом, и было неправильным во многих случаях.

Судья должен отложить решение, чтобы убедиться, может ли игрок завершить действие.

Если игрок не может его завершить, то судья должен применить правило.

#### **Предложение о поправке: #12 – только для Кубков мира FINA в 2018:**

##### **Предложение о поправке правил WP 5.1 и WP 12.1:**

Игра проводится в 4x8 минут командами, состоящими из 11 игроков и с 2 игроками для возможности замены перед каждым матчем. Команды имеют право на три тайм-аута в любое время игры, за исключением случаев, когда присуждается штрафной бросок. В течение последнего периода разрешается запрашивать только два тайм-аута.

#### **Комментарии и заметки TWPC:**

##### **Только для Кубков мира FINA 2018.**

Для начала игры, в каждой команде должно быть 11 игроков.

Как минимум за час до игры команда должна предоставить список 11 игроков (из 13).

В игре могут участвовать только те 11 игроков, которые указаны в списке.

Игрокам могут назначить номера с 1 по 13, чтобы команде не пришлось распределять номера перед каждой игрой.

Каждая команда самостоятельно решает, играть с запасным вратарем (номер 13) и 9 полевыми игроками, или с 1 вратарем и 10 полевыми игроками.

Если у команды есть запасной вратарь в шапочке под номером 13, то только он/а может заменить вратаря.

Если у команды нет запасного вратаря в шапочке под номером 13, любой игрок может заменить вратаря, но игрок, заменяющий вратаря, должен надеть шапочку 13.

Данное правило тайм-аута будет применяться только во время Кубка мира.  
Тайм-аут может быть запрошен в любое время, когда команда владеет мячом.  
В течение четвертого периода можно запросить максимум два таймаута, тайм-ауты могут быть запрошены один за другим.  
Команда может запросить тайм-аут в любое время без ограничений, если только она владеет мячом.  
Команда не может запросить тайм-аут после присуждения штрафного броска.

#### Предложение о поправке #13

Действующее правило: нет

Предложение о поправке:

**Только во время Кубков мира FINA среди мужских и женских команд в 2018 г.:**  
Использование системы видео-мониторинга для определения был ли забит гол.

Комментарии и заметки TWPC:

Система должна использоваться только во время Кубка мира.  
Использование будет определяться судьями и TWPC.

#### Предложение о поправке #14– будет применено только для замены 5-ти метрового штрафного броска

Действующее правило:

W3 23.1 – "Штрафной бросок может быть выполнен любым игроком команды, в пользу которой он был назначен, кроме вратаря, с любой точки 5-ти метровой линии соперника"

Предложение о поправке:

Комментарии и заметки TWPC:

**ДАННОЕ ПРАВИЛО НЕ БУДЕТ ТЕСТИРОВАТЬСЯ.**

Штрафные броски будут также выполняться с 5-ти метровой линии.  
Конус или аналогичный переносимый объект будет использоваться для отметки 5-ти метров, так как боковые линии показывают 6-ти метровую линию.

#### Предложение о поправке #15

Правило – Приложение В – Сигналы, подаваемые судьями

Действующее правило:

Нет действующего правила

**Предложение о поправке:**

(Данное правило применяется только при спорных ситуациях около 6-ти метровой линии.)

[Примечание: сигнал, который должен использовать судья — указать левой рукой на 6-ти метровую линию, чтобы обозначить, что нарушение произошло за пределами 6-ти метровой линии]

**Комментарии и заметки TWPC:**

Когда судья подает сигнал, сигнал указывает, что игроку разрешено совершать бросок.

Если судья не подает никакого сигнала, это означает, что игроку не разрешено совершать бросок, потому что был фол, либо мяч находился в пределах 6-ти метровой линии.

**Предложение о поправке #16**

Правило – Аудио система для судей

**Действующее правило:**

Нет действующего правила

**Предложение о поправке:**

Использование аудио оборудования судьями во время игры.

**Комментарии и заметки TWPC:**

У судей будет гарнитура для общения между собой.

У делегата также будет один комплект, но только для получения информации для судейского стола и обеспечения ясности.

**Предложение о поправке #17 – не будет применяться в 2018 г.**

**Действующее правило:**

WP 5.1 – каждая команда должна состоять максимум из тринадцати игроков

**Предложение о поправке:**

Только для Мировой лиги FINA. Список игроков (13) может быть изменен перед каждой игрой. Команда будет состоять из 13 игроков и 2 запасных. [Примечание: кроме Олимпийского года]

**Комментарии и заметки TWPC:**

Данное правило будет применяться только во время Мировой лиги FINA в 2019 и 2021 г.

**Предложение о поправке #18**

Правило — Система видеомониторинга игры

**Действующее правило:**



Нет действующего правила

**Предложение о поправке:**

Система видеомониторинга будет использована с целью фиксирования актов жестокости или грубости, которые не были определены и не были должным образом наказаны во время самой игры.

**Комментарии и заметки TWPC:**

Цель состоит в том, чтобы после игры решить вопрос штрафования игроков за жестокость, которая не была должным образом наказана судьями во время игры.

Результат игры не изменится.

В качестве примера, при пересмотре официального видео, если TWPC определяет, что инцидент должен был быть наказан как проявление жестокости, тогда соответствующий игрок будет отстранен TWPC таким же образом, как если бы игрок был отстранен судьей, т.е. по крайней мере, на 1 игру.

Результат игры изменен не будет, но команде придется играть следующую игру с одним игроком меньше, в случае отстранения на один матч или на большее количество игр, если игрок отстранен на более продолжительное время.

Любая команда, желающая пересмотреть инцидент, должна подать письменный запрос делегату TWPC или в офис TWPC, вместе с оплатой 500 швейцарских франков или эквивалента, в течение 30 минут после завершения игры, во время которой произошел инцидент.

Процедура такая же как и при подаче протеста.

TWPC по собственной инициативе может также рассмотреть любой инцидент.

TWPC должен сообщить команде о любом решении об отстранении игрока или игроков, до начала следующей игры.